

Nim-maskin: utstyr

Gruppe: _____

Dere trenger også 8 blyanter og 7 kopper. Klipp langs de stiplede linjene.

Etiketter til koppene

2 blyanter igjen	3 blyanter igjen	4 blyanter igjen	5 blyanter igjen
6 blyanter igjen	7 blyanter igjen	8 blyanter igjen	

Lapper

Legg én «1» og én «2» i hver kopp. Resten er reserve til et nytt forsøk.

1	2	1	2	1	2	1
2	1	2	1	2	1	2
1	2	1	2	1	2	1
2	1	2	1	2	1	2

Regler og protokoll

Gruppe: _____

Spillet

8 blyanter. Ta én eller to etter tur. Den som må ta den siste blyanten, taper. Maskinen begynner alltid.

Maskinens tur

Trekk en lapp uten å se, fra koppen med samme tall som antall blyanter igjen. Ta så mange blyanter som står på lappen. Legg lappen foran koppen. Er det bare én blyant igjen, må maskinen ta den og taper. Er koppen tom, gir maskinen opp og taper.

Etter spillet

Vant maskinen: legg alle lappene tilbake. Tapte maskinen: legg den siste lappen den trakk, til side for godt. Legg resten tilbake.

Protokoll

Spill	Vinner: maskin eller menneske	Lapp fjernet fra kopp nr.	Merknad
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

Maskinens seire i spill 1 til 5:

Maskinens seire i spill 6 til 10:

Maskinens seire i spill 11 til 15:
